

SEMANA 3 - DE 23 A 28 DE NOVEMBRO DE 2020

e.BASE

ESPAÇO DE EDUCAÇÃO E CULTURA GAMER

PRA VOCÊ FICAR SABENDO DAS COISAS

MAL COMEÇAMOS

e já descobrimos talentos



ARTE, PROGRAMAÇÃO, STREAMING...

Um dia no e-Base: uma experiência transformadora

O João Victor Delfim (16), que aparece nessas duas fotos em aulas diferentes - na primeira aprendendo a criar com arte pixelada, e na segunda jogando o seu próprio jogo no Scratch - é a razão de ser do e-Base: em duas semanas esse gamer de Santa Teresa agregou outras informações ao seu repertório e passou a desenvolver jogos no melhor estilo do Vale do Silício.

João trocou suas tardes de ócio durante a pandemia por um mergulho criativo no e-Base.

"Frequentador assíduo das oficinas do E-Base, João descobriu não só que é possível fazer arte para jogos sem saber desenhar (tendo seu primeiro contato com ferramenta de desenho digital no e-Base) como já mostra grande evolução, criando seus jogos com suas próprias artes, bem acabadas, sombreadas, no melhor estilo de desenvolvimento independente de pixel arte", comenta Bruno Trindade, responsável pelas Oficinas de Arte.

Totalmente mergulhados na cultura do Espaço, João e seus colegas Tomás Lanari (13) e Diego Lopes (16) desenvolvem suas habilidades e conhecimentos ajudando aos recém chegados e aos mais novos *(continua)*



PRODUÇÃO

PATROCÍNIO

REALIZAÇÃO

Lei de Incentivo à
CULTURA

FOR GAMES

engie

SECRETARIA ESPECIAL DA
CULTURA

MINISTÉRIO DO
TURISMO

PÁTRIA AMADA
BRASIL
GOVERNO FEDERAL



e-Base recebe pais e gamers interessados em conhecer a extensão do projeto e verificar os protocolos de segurança.

JOGAR APRENDENDO OU APRENDER JOGANDO?

Assim é o e-Base

(continuando)

conquistando pontos para alcançar novos patamares de desenvolvimento e utilização dos equipamentos

"Os três são muito talentosos", diz Leo Ferreira, o instrutor de Programação do e-Base. "É empolgante ver como eles aprendem tudo muito rápido", diz ele.

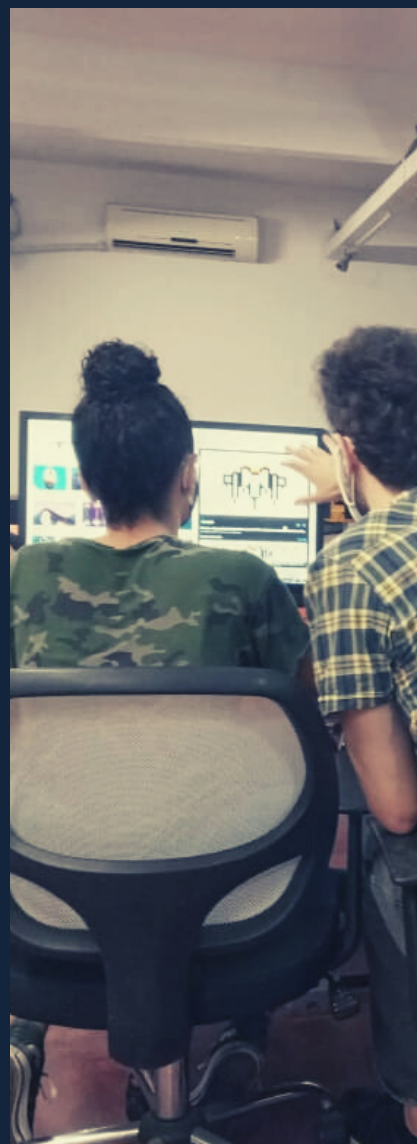
Os Jogos desenvolvidos por eles no Scratch - a plataforma de programação (open source) desenvolvida pelo Media Lab do Massachusetts Institute of Technology (MIT) estão disponíveis no site do e-Base para quem quiser jogar. Confira em www.ebasegamer.com

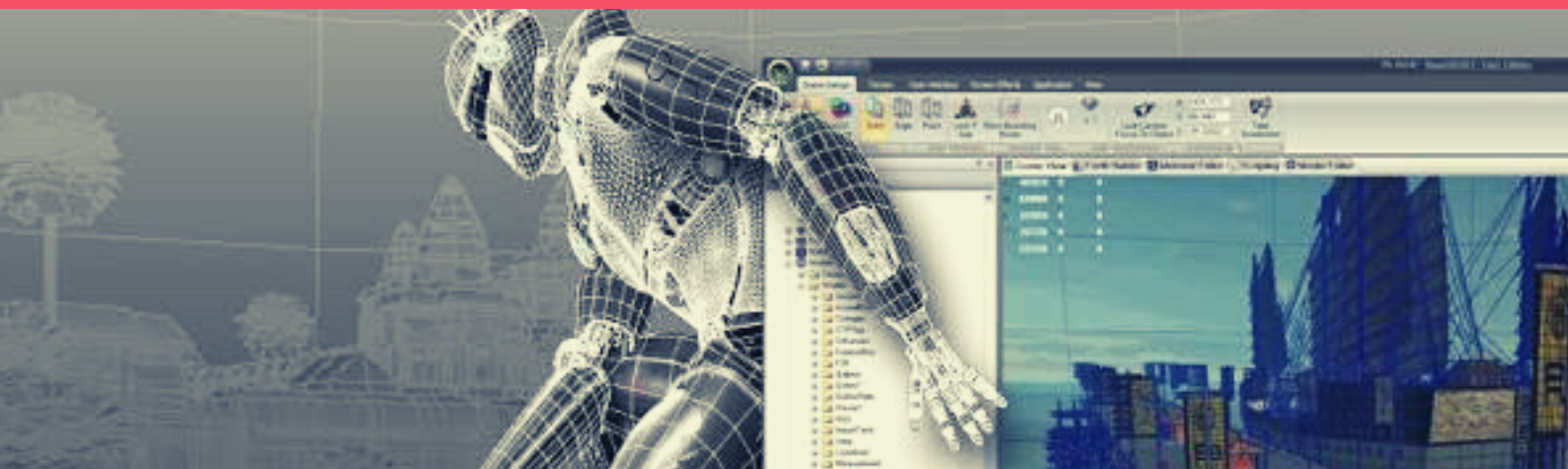
O universo de meninas jogando é bem maior do que o de meninos. Por quê, então, não formar desenvolvedoras de jogos?

O e-Base tem recebido diversas meninas interessadas em aprofundar seus conhecimentos nessa área, como a Patrícia Augusto (19), que aqui aparece em sua primeira aula de Arte, ao lado de Bruno Trindade.

"Aqui tudo foi feito para acolher e empoderar os gamers", diz Victor Prado, idealizador e CEO do e-Base.

"Se você ainda não conhece o e-Base" continua Victor, "inscreva-se em nosso site, ou em nossas redes sociais - @ebasegamer - para uma experiência revolucionária em sua vida. Graças à ENGIE e à Lei de Incentivo à Cultura do Governo Federal, tudo aqui é absolutamente gratuito"





Você gostaria de saber como os Games impactam todas as áreas do conhecimento e do comportamento humano?

GAMES E COTIDIANO

**WEBINAR DO e-BASE
DIA 28/11, DE 10hs AO MEIO DIA**

No próximo sábado vamos reunir algumas cabeças brilhantes da Educação, Economia, Robótica, Psicologia e do Entretenimento para falar sobre os Jogos Eletrônicos e sua revolução na área do conhecimento.

Se você é Gamer, ou tem um filho Gamer e desconhece o potencial que os Jogos possuem para o desenvolvimento dele, não perca o nosso Webinar Games e Cotidiano.

Você pode vir assistir com a gente no e-Base. Mas por conta da pandemia de Covid-19, estamos com as vagas limitadas a 20 pessoas.

Você pode assistir pela web, tanto na nossa página quanto nas nossas redes sociais.

E participar com perguntas e respostas dos especialistas que traremos para abrilhantar o evento.

Não perca!

Reserve sua vaga presencial ou virtual no nosso site ou nas nossas redes: @ebasegamer

Te vemos lá!



Victor Prado

Gamedesigner,

Mestrando em Tecnologias da Informação na UFRJ,
Diretor da For Games, Educação e Cultura Gamer e

CEO do e-Base